



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TORINO

“Caccia al tesoro sulle isole di Unito in Second Life” Torino, 25 settembre 2007

Regolamento

“La caccia al tesoro sulle isole di Unito in Second Life” è una competizione individuale aperta agli studenti dell'Università di Torino, appassionati di internet e non, finalizzata alla scoperta comune delle isole dell'Università di Torino sul mondo virtuale di Second Life.

Partecipazione

Possono partecipare tutti gli studenti dell'università di Torino sia iscritti, sia immatricolati che abbiano voglia di interagire, divertirsi e siano curiosi di scoprire i servizi e cosa propone l'Università di Torino.

La partecipazione è gratuita, occorre presentarsi sulle isole di Unito a partire dalle ore 10,30 del giorno martedì 25 settembre 2007.

Per poter partecipare è indispensabile accedere a Second Life, previa registrazione sul sito www.secondlife.com, creazione del proprio corpo digitale “avatar” con il quale puoi raggiungere le isole di Unito (cerca Unito attraverso il comando “search”).

Quando e come si gioca

Il giorno martedì 25 settembre, dalle ore 10.30 sulle isole Unito e Unito International di Second Life verranno distribuiti cinque oggetti a forma di cubo (con colori diversi); sulla faccia di ciascun cubo sarà riportato un numero.



Gli oggetti saranno distribuiti unicamente sulle isole Unito ed Unito International.

I giocatori singolarmente dovranno:

- 1) esplorare le isole, trovare gli oggetti cubici, e segnarsi successivamente i 5 numeri riportati sui cubi. Gli stessi non verranno depositati tutti contemporaneamente, ma progressivamente tra le 10,30 e le 13.
- 2) scrivere una mail all'indirizzo portale-supporto@unito.it, con oggetto “caccia al tesoro”, indicando nel testo i 5 numeri trovati sui cubi.

Occorre scrivere la mail utilizzando la casella di posta elettronica dell'Ateneo (quella con matricola@studenti.unito.it). Saranno ignorate le mail non istituzionali. Si riporta in allegato fac simile della mail da inviare.

Si suggerisce di provare, nei giorni precedenti alla caccia al tesoro, l'accesso ed il funzionamento della posta elettronica ufficiale (matricola@studenti.unito.it). Per ulteriori dettagli consultare il link: <https://webservices.unito.it/studenti/horde/>

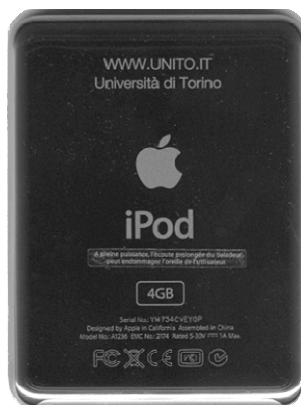
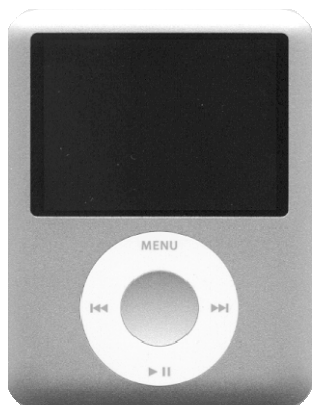
Viene dichiarato vincitore il giocatore, la cui mail: (matricola@studenti.unito.it), completa dei numeri corretti, risulti pervenuta per prima all'indirizzo portale-supporto@unito.it. Il nominativo del vincitore sarà pubblicato sul portale di ateneo e la cerimonia di consegna verrà trasmessa in streaming su second life, il giorno e l'orario della premiazione saranno comunicati attraverso lo speciale Second Life (https://www.unito.it/second_life.htm).



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TORINO

Il Premio

Il premio che sarà assegnato all'unico vincitore è uno splendido I-pod nano.



Informazioni varie

Il personale della redazione web sovrintenderà al corretto svolgimento del gioco.

Il personale della redazione web si riserva la facoltà di apportare al presente, breve, regolamento tutte le variazioni che si rendessero necessarie, a proprio giudizio, per il miglioramento del gioco.

Il personale della redazione web si riserva il diritto di squalificare i concorrenti colpevoli di gravi scorrettezze tese a danneggiare o falsare il corretto svolgimento della competizione, nonché di sospendere le prove nel caso di accertato tentativo di pirataggio telematico teso ad interferire con lo svolgimento delle prove.

Fac -simile di mail da inviare

A: portale-supporto@unito.it,

Oggetto: caccia al tesoro

Mi chiamo (nome e cognome), numero di matricola, segnalo di avere individuato i seguenti numeri riportati sui cubi:.....

Cordiali saluti