



## Scheda laboratorio

### Per un pugno di ossa

Laboratorio rivolto alle: scuole Primarie

Area tematica: Cultura ludica

Codice laboratorio: **P-CL07**

Struttura di riferimento: Museo di Anatomia  
umana - Sistema Museale di Ateneo

Sede di svolgimento: in Ateneo

Numero classi ammesse: 6-10

Durata del laboratorio: 1,5 ore

Sessione di svolgimento: Autunnale

Tipologia di disabilità ammesse: tutte  
(è richiesta la presenza  
dell'insegnante di sostegno, se  
previsto)

## Descrizione

Alla scoperta dello scheletro!

Le/i partecipanti saranno chiamati a ragionare sulle ossa che compongono il corpo umano, sulla loro forma e sul funzionamento dello scheletro, tramite l'utilizzo di modelli anatomici artificiali che potranno osservare e maneggiare.

Il laboratorio affronta temi di educazione motoria collegati allo scheletro e ai muscoli.

## Obiettivi e metodi

Obiettivo primario è quello di far prendere coscienza alle/ai partecipanti dell'importanza dello scheletro, struttura portante del corpo umano. L'aspetto innovativo e originale riguarda la metodologia applicata.

Alle/ai partecipanti infatti viene chiesto di osservare e maneggiare direttamente le ossa appartenenti a modelli anatomici artificiali, creare categorie in base alla forma o alla funzione delle ossa e infine provare a ricostruire lo scheletro intero utilizzando le competenze apprese durante le fasi precedenti del laboratorio.