



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TORINO

Direzione Studenti e Servizi Web

Il CruciPuzzle di Unito

Regolamento e modalità di partecipazione

Di cosa si tratta?

È un gioco rivolto a tutte le matricole dell'Università degli Studi di Torino, finalizzato a promuovere la conoscenza dei servizi on line disponibili sul Portale d'Ateneo (www.unito.it).

Requisiti di partecipazione

Possono partecipare al gioco tutti gli studenti che si immatricolano nell'anno 2013/2014 per la prima volta all'Università degli Studi di Torino, che abbiano voglia di interagire ed esplorare, e che siano curiosi di conoscere i **servizi interattivi** offerti dall'Ateneo a favore degli studenti.

La partecipazione è volontaria e a titolo gratuito. Per partecipare occorre effettuare la registrazione inserendo il cognome, il nome e il proprio codice fiscale (o, nel caso di studenti non italiani, il numero della carta di identità o del passaporto), leggere e accettare l'informativa sulla privacy e le condizioni del gioco.

La condizione di matricola (studente che s'iscrive per la prima volta all'Università di Torino) è necessaria per la partecipazione al gioco e all'eventuale ritiro dei premi.

Iscrizione al gioco

Per partecipare al gioco occorre procedere inserendo i dati richiesti (cognome, nome, codice fiscale o numero di carta d'identità/passaporto per gli studenti stranieri).

Dopo aver portato a termine la procedura di iscrizione, si potrà iniziare a giocare.

Durata

Si potrà giocare con il CruciPuzzle di Unito **dalle ore 9.00 del 2 settembre alle ore 16.00 del 18 ottobre 2013** (salvo proroga dell'apertura del Centro Immatricolazioni).

Come si gioca

Una volta entrati nel gioco sarà necessario trovare le parole elencate, nel mosaico di lettere del CruciPuzzle. Ogni termine corrisponde ad un servizio on line del Portale d'Ateneo (www.unito.it).

Il giocatore potrà selezionare le parole nascoste cliccando sulle singole lettere che compongono la parola



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TORINO

Direzione Studenti e Servizi Web

cercata. Quando la parola sarà interamente selezionata questa sarà automaticamente eliminata dall'elenco delle parole disponibili a destra dello schema. Il gioco prosegue fino alla scoperta di tutte le parole nascoste nel CruciPuzzle.

Non è previsto un termine di durata per il completamento del CruciPuzzle.

Dopo aver trovato tutte le parole dell'elenco sarà possibile comporre e inviare una frase con le lettere ancora presenti nello schema.

Questa frase dovrà essere inserita nell'apposito spazio e poi spedita, il sistema quindi attribuirà il premio secondo una logica casuale nel caso la frase sia corretta.

Ogni studente può partecipare una sola volta al gioco (nel caso si tentasse di effettuare ulteriori registrazioni al gioco il sistema bloccherebbe automaticamente l'avvio del gioco).

Premiazioni

Il programma informatico che supporta il gioco estrarrà autonomamente e casualmente **140** fortunati partecipanti tra coloro che avranno composto ed inviato correttamente la frase risultante dalle lettere non selezionate.

A **40** vincitori verrà assegnata una chiavetta USB con il logo di Unito.it.

A **100** vincitori verrà assegnata una T-shirt con il logo di Unito.it.

Sono previsti vari premi di consolazione, a scelta tra i gadget di Unito.it (penne, matite).

Modalità di ritiro dei premi

Coloro che partecipano al gioco sono tenuti ad inviare la risposta tramite lo specifico pulsante di invio.

L'elenco dei vincitori sarà pubblicato sul Portale.

Per il ritiro del premio sarà necessario esibire il libretto universitario per dimostrare l'effettiva immatricolazione all'anno accademico 2013/2014.

I premi, pena la decadenza, potranno essere ritirati presso lo stand dei Servizi on line del Portale Unito.it presente al Centro Immatricolazioni sino al 18 ottobre 2013 alle ore 16.00 (salvo proroga dell'apertura del Centro Immatricolazioni).

Ulteriori informazioni

Il personale della Direzione Studenti e Servizi Web sovrintenderà al corretto svolgimento del gioco e si riserverà inoltre il diritto di squalificare ed escludere i concorrenti colpevoli di scorrettezze tese a danneggiare o falsificare il corretto svolgimento della competizione, nonché di sospendere



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TORINO

Direzione Studenti e Servizi Web

il gioco nel caso di accertato tentativo di pirateria, sostituzione di persona e/o frode telematica.

Ogni studente può partecipare una sola volta al gioco (nel caso si tentasse di effettuare ulteriori registrazioni al gioco, il sistema bloccherebbe automaticamente l'avvio al gioco).

Per qualsiasi informazione, anomalia o suggerimento inerente questo gioco è necessario inviare una mail a: portale-supporto@unito.it

Torino, 28/08/2013

Università degli Studi di Torino

Direzione Studenti e Servizi Web