

USABILITY NIGHT | #GO&TESTIT

REGOLAMENTO

Premesse

- a) L'Università degli Studi di Torino, il Comune di Torino, la Città Metropolitana di Torino e la Finpiemonte S.p.A. hanno costituito la Società Consortile, a responsabilità limitata, per la gestione dell'Incubatore d'Imprese e il Trasferimento Tecnologico dell'Università degli Studi di Torino, 2i3T Scarl (di seguito 2i3T).
2i3T ha lo scopo di promuovere e sostenere la creazione di nuove imprese ed il trasferimento delle conoscenze e dei risultati della ricerca per contribuire allo sviluppo occupazionale e del tessuto industriale del territorio;
- b) AIESEC è un'organizzazione non-profit presente a livello internazionale con l'obiettivo principale di sviluppare una consapevole leadership giovanile, tramite opportunità di mobilità internazionale, di volontariato e tirocinio. I progetti di AIESEC sono incentrati su problematiche allineate agli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile delle Nazioni Unite, con cui collaborano da Dicembre del 2015;
- c) 2i3T promuove all'interno del contest Made In Research (MIR) "Usability-night" iniziativa organizzata con AIESEC nell'ambito delle attività di promozione di idee innovative e per il supporto nello sviluppo di progetti imprenditoriali;
- d) 2i3T e AIESEC si avvarranno del proprio network al fine di organizzare e promuovere l'iniziativa.
- e) La partecipazione alla presente iniziativa implica l'accettazione integrale ed incondizionata del presente regolamento;
- f) La partecipazione all'intero evento è gratuita.

1. Finalità dell'iniziativa

L'evento *Usability-night* si propone di avvicinare studenti e giovani alle startup innovative, e di offrire alle stesse l'opportunità di testare i loro prodotti/servizi attraverso esperienze di usabilità condotto dai partecipanti all'iniziativa. L'iniziativa è rivolta alle start-up/progetti d'impresa inseriti nei percorsi di pre-incubazione/incubazione promossi da 2i3T ed ha come target principale ma non esclusivo gli studenti degli atenei torinesi (di seguito denominati tester). I partecipanti devono essere maggiorenni al momento dell'iscrizione sulla piattaforma.

2. Modalità di partecipazione e di preselezione

L'evento *Usability-night* si svolgerà in due fasi, ONLINE e IN PRESENZA.

FASE ONLINE - *Usability-night* prevede una procedura di selezione dei progetti on line. In questa fase, i tester, iscritti alla piattaforma, avranno la possibilità di esprimere una preferenza per uno solo dei progetti partecipanti pubblicati su <http://2i3t.it/usabilitynight>. Dal 21 novembre verranno pubblicate le proposte delle startup selezionate che parteciperanno alla *Usability-night*. I tester potranno iscriversi ed esprimere la propria preferenza fino al 3 dicembre.

FASE IN PRESENZA - Il 5 dicembre a partire dalle h15 avrà luogo, presso la sede @2i3T (o altro luogo che verrà comunicato per tempo), l'attività di usabilità in cui i tester iscritti che hanno partecipato alla fase precedente on line svolgeranno le attività di user experience proposte dalla startup selezionata.

2.1. FASE ONLINE

a) La presente fase prevede, per i tester, l'iscrizione sulla/attraverso la piattaforma di cui sopra, l'espressione di una preferenza e la successiva partecipazione alla fase di test in presenza. Solo chi vota potrà avere accesso al test di usabilità che si terrà in presenza il 5 dicembre e solo i partecipanti all'evento potranno competere per i premi messi a disposizione.

b) **Preselezione Startup attraverso la votazione**

Le startup preventivamente individuate sono tenute ad inviare la descrizione dell'attività di testing da presentare sulla piattaforma entro il 12 novembre. In cui dovranno essere spiegate chiaramente le attività da svolgersi durante l'evento. Gli elementi di misurabilità dovranno essere definiti in modo inequivocabile per consentire l'identificazione dei tester assegnatari dei premi in palio. Le proposte pervenute dalle startup aderenti, entro i termini indicati, saranno oggetto di selezione sulla base del rispetto di conformità dei requisiti del presente regolamento e fermo restando che quanto proposto sia coerente al servizio/prodotto promosso dal progetto/startup e che risulti essere lecito e non offensivo della morale pubblica.

c) Dal 21 novembre al 3 dicembre sarà possibile iscriversi ed esprimere le preferenze. Le proposte che otterranno, un minimo di 40 preferenze verranno ammesse alla fase in presenza. Nel caso

una startup abbia raggiunto un totale di 100 preferenze si intende raggiunto il risultato e gli utenti potranno votare solo altri candidati. Coloro che votano online avranno di diritto il biglietto per accedere all'evento in presenza del 5 dicembre 2018. Eventuali altri partecipanti saranno ammessi solo nel caso in cui vi siano posti disponibili.

2.2. FASE IN PRESENZA- COME SI SVOLGERA' L'EVENTO

Il 5 dicembre si terrà l'evento in cui le startup ammesse potranno far testare il proprio prodotto servizio agli utenti partecipanti che concorreranno ad alcuni premi messi in palio in ciascuna attività. Il contest avrà inizio alle 15.00 con un'introduzione ai lavori e a seguire le startup selezionate presenteranno al pubblico i dettagli dell'attività richiesta ai tester descrivendo gli obiettivi ed i criteri di valutazione al fine dell'aggiudicazione dei premi (cfr. art 2.1lett.b) in palio. Si aprirà quindi la fase operativa in cui si darà il via alle attività di testing. Alla termine delle attività verranno decretati i tester vincitori dei premi.

Di seguito viene riportata l'agenda prevista¹.

Ore 15,00	Registrazione e suddivisione dei gruppi
Ore 15,30	Presentazione del contest a cura di <i>2i3T e AIESEC Torino</i>
Ore 16,00	Presentazione attività da parte delle Startup selezionate
Ore 16,45	STARTUP USABILITY TEST
Ore 18,45	
Ore 19,00	Networking event
Ore 19,30	Premiazione

L'attività in presenza si svolgerà presso la sede di 2i3T, in via Nizza 52, Torino.

3. I premi

- I Tester che risulteranno vincitori potranno fruire di un servizio di accesso diretto al programma Global Entrepreneur promosso da AIESEC;
- I vincitori di ciascuna categoria potranno passare un giorno all'interno della startup o con i founder ed entrare nel vivo dell'attività;

¹ L'agenda potrà subire variazioni di orario dovute ad esigenze organizzative, che verranno comunque rese note ai partecipanti

- c. I vincitori potranno beneficiare di voucher spesa e/o benefit messi a disposizione dalla startup partecipante e presentati durante l'evento².

4. Organi responsabili dell'organizzazione

- 4.1.** La Segreteria organizzativa è composta da 2i3T, Incubatore dell'Università di Torino e AIESEC Torino.
- 4.2.** La Segreteria organizzativa del concorso ha il compito di organizzare tutte le attività operative finalizzate alla realizzazione del Contest ed ha sede presso 2i3T, Via Nizza, 52 Torino.
- 4.3.** Eventuali chiarimenti possono essere richiesti via mail a innovazione@2i3t.it e torino@aiesec.it entro il 28 novembre.

5. Controlli revoche ed esclusioni

- 5.1.** La partecipazione alla presente iniziativa è soggetta all'accettazione del presente regolamento, nel caso in cui un team o un partecipante venga meno al rispetto delle regole, l'organizzazione si riserva la facoltà di esclusione dallo stesso.

6. Validità del regolamento

- 6.1.** La validità del presente regolamento è limitata all'edizione di *Usability night* dell'anno 2018.

7. Privacy e riservatezza

- 7.1.** Trattamento dei dati personali:

Ai sensi dell'art. 13 del D.L.vo 30/6/2003 n. 196, i dati personali forniti dai candidati saranno raccolti per le finalità di gestione della selezione. Il conferimento di tali dati è obbligatorio ai fini della valutazione dei requisiti di partecipazione, pena l'esclusione dalla selezione. L'interessato gode dei diritti di cui all'art. 7 del citato D.L. 196/03, tra i quali figura il diritto di accesso ai dati che lo riguardano, nonché alcuni diritti complementari tra cui il diritto di far rettificare, aggiornare, completare o cancellare i dati erronei, incompleti o raccolti in termini non conformi alla legge, nonché il diritto di opporsi al loro trattamento per motivi legittimi. Il Responsabile del trattamento dati è la Dott.ssa Mariafebronia Sciacca.

² I premi messi a disposizione dalle startup sono presentati all'interno del video disponibile all'interno della piattaforma www.2i3t.it/usabilitynight (previa registrazione) e verranno presentati durante l'evento. La disponibilità dei premi sarà legata al buon esito e quindi all'ammissione della startup alla fase in presenza.



Torino, 09 novembre 2018