



worldusabilityday | MAKING LIFE EASY!

TORINO, 13 NOVEMBRE 2014

EXPLORING THE ENGAGEMENT

WUDTORINO.IT



L'engagement è l'ultima sfida nel campo della User Experience: come catturare l'attenzione delle persone, frammentata in micro-interazioni con una moltitudine di prodotti, app, servizi? Come mantenerne vivo l'interesse attraverso un'esperienza significativa nel tempo? Come integrare nel processo di progettazione le caratteristiche individuali, contestuali e naturalmente tecnologiche? Come orientarlo alla creazione di valore?

La giornata di studio "Exploring the Engagement" si propone come momento di incontro e confronto su tali temi, che saranno affrontati da prospettive disciplinari e professionali diverse, con l'obiettivo di stimolare la cross-fertilization di concetti, metodi e strumenti destinati all'innovazione tecnologica.

L'evento è organizzato e promosso da: Società Italiana di Ergonomia (SIE), Istituto Superiore Mario Boella (ISMB), Telecom Italia, Università degli Studi di Milano-Bicocca e Laboratorio di Ergonomia Applicata e Sperimentale (LEAS) dell'Università degli Studi di Napoli Federico II.



L'ISCRIZIONE ALL'EVENTO È OBBLIGATORIA.

PER MAGGIORI INFORMAZIONI VISITA IL SITO: WWW.WUDTORINO.IT

SCRIVI ALL'INDIRIZZO: SIEPIEMONTE@GMAIL.COM



CHE COSA È IL WUD



- Il *World Usability Day* è un evento annuale che dal 2005 viene promosso su scala globale da una comunità di professionisti che operano in svariati settori: industria, educazione, pubblica amministrazione, ricerca. Tutti accomunati da un obiettivo: lavorare per garantire che la **tecnologia** funzioni **come fattore di promozione delle persone**, dell'espressione e della realizzazione individuale e della cittadinanza attiva a livello globale.
- Il WUD 2014 è dedicato al tema dell'**engagement**.

PROGRAMMA DELLA GIORNATA



- Engagement nell'esperienza dell'utente**
 La mattinata vedrà i contributi di aziende e ricercatori che presenteranno progetti e considerazioni utili a individuare alcune delle sfaccettature che il fenomeno può assumere (economiche, sociali e individuali) per stimolare ragionamenti sulle diverse opportunità offerte dall'engagement.
- Engagement nel processo di design e sviluppo**
 Sarà il tema dominante del pomeriggio, in cui interventi multidisciplinari presenteranno in alternanza strumenti e metodi, applicati in progetti di sviluppo da chi si occupa di design per professione. Il pomeriggio prevede inoltre la possibilità di un approfondimento sul tema "**Gamification: vantaggi e limiti, dalla teoria alla pratica**" nel Workshop condotto da Teresa Colombi - LudoTIC. Saranno proposti diversi approcci progettuali (lo sfruttamento di assi come la competizione, la cooperazione, l'emulazione, etc.) e i partecipanti saranno invitati a immaginare come metterli in opera su diversi progetti di contenuti, prodotti o servizi.

A fare da cornice alla giornata sarà la **Galleria delle Esperienze**, una raccolta di progetti esplorativi, concept, prodotti, lavori sul tema della giornata, come opportunità di stimolo per tutti i partecipanti.

I dettagli per inviare il proprio contributo sono disponibili nella **Call for Experiences**.

SITO UFFICIALE
www.wudtorino.it

FACEBOOK
www.facebook.com/SIEPiemonte

ISCRIZIONE
wudtorino.wix.com/home/#!partecipa/ckiy

CONTATTI
siepiemonte@gmail.com

TWITTER
twitter.com/SIEPiemonte

PROGRAMMA
wudtorino.wix.com/home/#!programma/c10fk